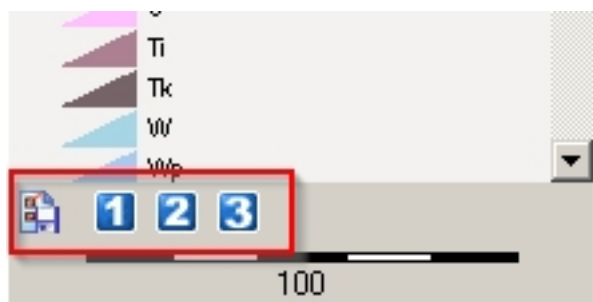


- dodana możliwość zapisania ustawień widoczności warstw w oknie Legendy



Pierwsza ikonka pozwala na przypisanie aktualnych ustawień widoczności warstw do jednego z 3 dostępnych zestawów:



Klikając następnie w Legendzie na odpowiedni numer (1,2,3) mamy możliwość szybkiej zmiany zakresu wyświetlanych na mapie danych.